GUILLE VALDOVINOS´S

50 VIDEOJUEGOS IMPERDIBLES

INDICE

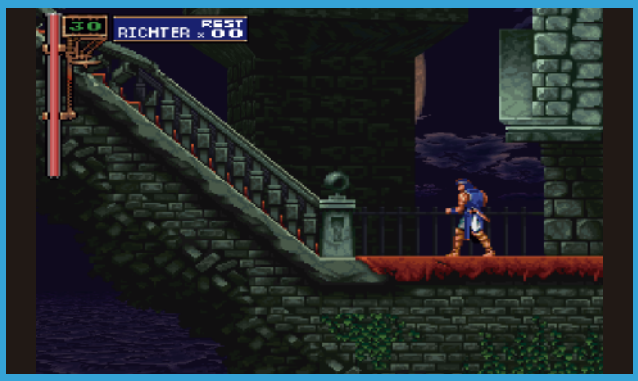
Castlevania: Symphony of the Night....1
Super Metroid....1
Chrono Trigger....1
Resident Evil 2....1
Pokemon Red/Blue....2
Final Fintasy IV....2
Sonic 2....2
Metal Gear Solid....2
Legend of Zelda: A link to the past....3
Super Mario 3....3
Shadow of the Colossuss....3
Red Dead Redemption....3
Portal....4
Monkey Island....4
The Dig....4
Day of the Tentacle....4
Silent Hill 2....5
Earthworm Jim 2....5
Super Street Fighter 2....5
Mortal Kombat II....5
Tomb Raider....6
Doom 2....6
Beyond Good and Evil....6
The Longest Journey....6
Half Life....7
Baldur's Gate II: Shadows of Amn....7
Starcraft....7
Super Punch-Out!!....7
Fallout 2....8
Dragons Quest VIII....8
Donkey Kong Country....8
Guitar Hero World Tour....8
Braid....9
Mass Effect....9
Xenogears....9
Bioshock....9
Super Mario RPG....10
Shenmue....10
Age of Empires II....10
Goldeneye 007....10
Splinter Cell....11
Prince of Persia....11
Assassin´s Creed 2....11
Batman: Arkham Asylum....11
Mega Man 2....12
Deus Ex....12
Grand Theft Auto: Vice City....12
Diablo II....12
Super Smash Bros....13
Vagrant Story....13

Cutuli´s Handshake

Diegote´s On Fire

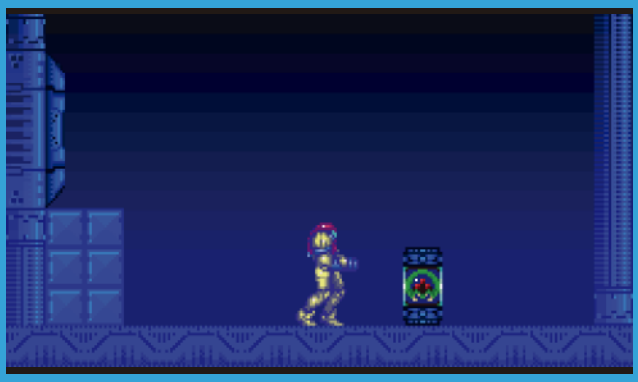
1 Castlevania: Symphony of the Night

PlayStation, PlayStation 3, Sega Saturn, Xbox 360



*Castlevania: Symphony of the Night, es un videojuego de acción-aventura desarrollado y publicado por **Konami** en 1997. Es el XIII episodio de las series de Castlevania, siendo este el primero lanzado para las consola PlayStation y Saturn. Por otro lado, hablamos de una secuela directa de su antecesor solo lanzado en Japón: Akumajou Dracula X: Chi no Rondo.*

gameplay | info



2 Super Metroid

Nintendo Entretainment System

*Super Metroid (1994) es el 3er juego en la serie de Metroid. Fue Desarrollado por el equipo R&D1 de **Nintendo**. Con un cartucho de 24 megabits, fue en su tiempo el juego más grande disponible para esta consola.*

gameplay | info

---

3 Chrono Trigger

Super Nintendo Entertainment System, PlayStation, Nintendo DS

Chrono Trigger es un videojuego de rol desarrollado y publicado por Square. Es el primero de los títulos que componen la saga. Fue lanzado por primera vez el 11/3/95 en Japón y el 22/8/95 en USA.

gameplay | info

---

4 Resident Evil 2

PlayStation, Microsoft Windows, Nintendo 64, Dreamcast, GameCube

*Resident Evil 2 (Biohazard 2) es un videojuego japonés del género survival horror, desarrollado por **Capcom** y lanzado para PlayStation en 1998. Se trata de la segunda entrega en la serie de videojuegos Resident Evil.*

gameplay | info

5 Pokemon Red/Blue

Gameboy Color, Game Boy Advance, Nintendo 3DS

*Pokemon Red y Blue son dos videojuegos de rol desarrollados por Game Freak y publicados por **Nintendo** para Game Boy. Son las primeras entregas de la serie de videojuegos de la franquicia Pokémon. Los videojuegos fueron lanzados a la venta por primera vez en Japón, durante 1996, y en Estados Unidos, Europa y Australia casi tres años después.*

gameplay** | **info

---

6 Final Fantasy IV

Super NES, PlayStation, WonderSwan, Game Boy Advance, Nintendo DS, FOMA 903i / 703i, PSP, iOS, Android, Microsoft Windows

*Final Fantasy IV es un videojuego desarrollado y publicado por **Squaresoft** en 1991 formando parte de la serie de videojuegos Final Fantasy.*

gameplay** | **info

---

7 Sonic the Hedgehog 2

Sega Genesis, Nintendo 3DS, Android

*Sonic the Hedgehog 2 es un videojuego de plataformas desarrollado por **Sega Technical Institute** y publicado en el año 1992 para Sega Genesis, protagonizado por Sonic y un nuevo aliado, Miles «Tails» Prower. Es el videojuego más vendido de la consola y de la franquicia con 6,03 millones de copias vendidas.*

gameplay** | **info

---

8 Metal Gear Solid

PlayStation, PSN, Microsoft Windows

*Metal Gear Solid es un videojuego de acción-aventura y sigilo de 1998 desarrollado y publicado por **Konami** para la consola PlayStation. Fue lanzado en 1998. Metal Gear Solid es el tercer lanzamiento de la franquicia Metal Gear y se convirtió en el primero de la serie en hacer uso de gráficos 3D.*

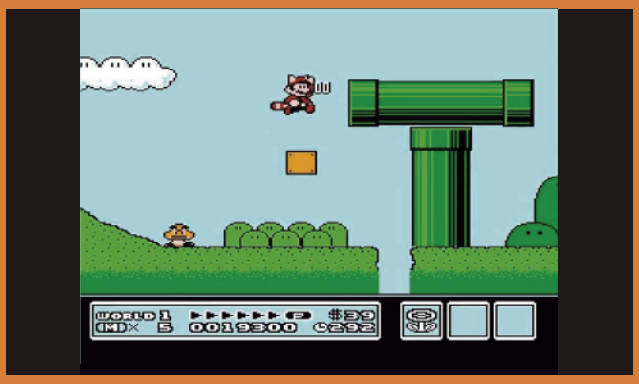
gameplay** | **info

9 The Legend of Zelda: A link to the past*

Gameboy Color, Game Boy Advance, Nintendo 3DS

*The Legend of Zelda: A Link to the Past es un juego de acción y aventuras desarrollado y publicado por **Nintendo** para la consola Super Nintendo Entertainment System y años después a la Game Boy Advance siendo lanzado el 14 de marzo del 2003, siendo la tercera entrega de la saga de videojuegos The Legend of Zelda.*

gameplay | info



10 Super Mario Bros. 3*

Nintendo Entertainment System, PlayChoice-10, Game Boy Advance

Super Mario Bros. 3 es el último videojuego de plataformas de la franquicia Mario para la consola Nintendo Entertainment System. Salió a la venta el 23 de octubre de 1988 en Japón y el 12 de febrero de 1990 en Estados Unidos. Al igual que en títulos anteriores, fue diseñado por Shigeru Miyamoto.

gameplay | info

---

11 Shadow of the Colossuss

PlaySation 2, PlaySation 3, PlaySation 4

*Shadow of the Colossus es un videojuego de acción-aventura desarrollado y publicado por **Sony Computer Entertainment** para PlayStation 2. El juego fue publicado en Norteamérica y Japón en octubre de 2005, y posteriormente en Europa en febrero de 2006. Fue creado por el mismo grupo de desarrollo responsable del éxito de culto Ico.*

gameplay | info

---

12 Red Dead Redemption

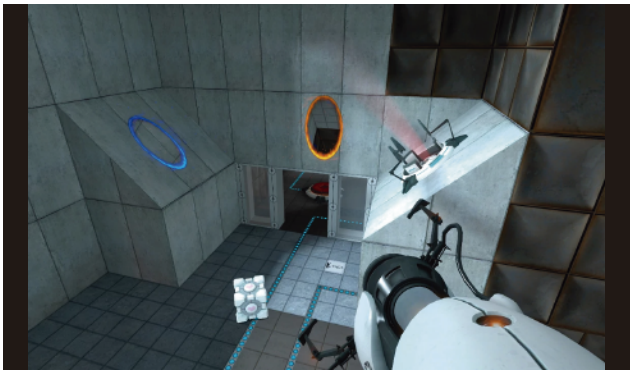
PlayStation 3, Xbox 360

*Red Dead Redemption es un videojuego no lineal de acción-aventura western desarrollado por **Rockstar San Diego**. El videojuego fue anunciado oficialmente el 4 de febrero de 2009, y fue lanzado el 18 de mayo de 2010 en Norteamérica y el 21 de mayo en Europa y Australia para Xbox 360, y PlayStation 3. Es considerado el sucesor espiritual de Red Dead Revolver, lanzado en 2004.*

gameplay | info

13 Portal/Portal 2

Microsoft Windows, OS X, Linux, PlayStation 3, Xbox 360



*Portal es un videojuego de lógica en primera persona para un solo jugador desarrollado por **Valve Corporation**. El juego se publicó en un paquete llamado The Orange Box para Microsoft Windows y Xbox 360 el 9 de octubre de 2007, y para PlayStation 3 el 11 de diciembre de ese año.*

gameplay** | **info

---

14 Monkey Island 1,2, 3

Atari ST, Amiga, DOS, Windows, Classic Mac OS, macOS, Mega-CD, PlayStation 2, XBLA, WiiWare, PSN, iOS

*Monkey Island es una saga de videojuegos de aventura gráfica producida y publicada por **LucasArts**, originariamente LucasFilms Games. Ron Gilbert (entrevistado por checkpoint), el creador de la serie, sólo trabajó en los dos primeros juegos antes de abandonar LucasArts.*

gameplay** | **info

---

15 The Dig

DOS, Mac OS, Windows

*The Dig es una aventura gráfica desarrollada y distribuida por **LucasArts** en 1995, cuya historia está basada en una idea de Steven Spielberg. Al igual que **Loom** o **Full Throttle**, The Dig es un videojuego de corte más serio, carente del humor presente en otras aventuras de LucasArts.*

gameplay** | **info

---

16 Day of the Tentacle

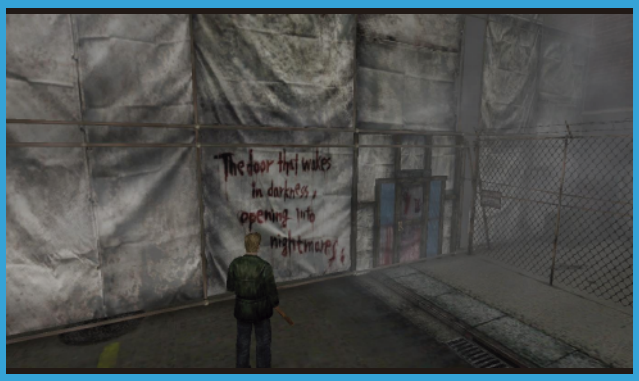
MS-DOS, Classic Mac OS, Microsoft Windows, OS X, Linux, PlayStation 4, PlayStation Vita, iOS

*Maniac Mansion 2: Day of the Tentacle , es una aventura gráfica, originalmente publicada en 1993, por **LucasArts**.*
El juego fue publicado en disquette y en CD-ROM. La versión de CD-ROM poseía un completo sistema de voces. Day of the Tentacle fue desarrollado por Dave Grossman y Tim Schafer.

gameplay** | **info

17 Silent Hill 2

PlayStation 2, PlayStation 3, Xbox, Xbox 360, Microsoft Windows



*Es un videojuego de survival horror publicado por **Konami** para PlayStation 2 y desarrollado por Team Silent. El juego fue lanzado en septiembre de 2001 como la segunda entrega de la serie Silent Hill.*

gameplay | info

---

18 Earthworm Jim 2

Genesis, SNES, MS-DOS, Sega Saturn, PlayStation, Game Boy Advance, Microsoft Windows, MacOS, Linux, Wii

*Earthworm Jim 2 es un videojuego de plataformas. Es el último trabajo de la serie donde intervinieron los creadores originales del personaje: Doug TenNapel, David Perry y la compañía **Shiny Entertainment**. Fue lanzado a fines del año 1995.*

gameplay | info

---

19 Super Street Fighter II

Arcade; Amiga, Fujitsu FM Towns, PC DOS, Sharp X68000, Steam; Nintendo Switch, PlayStation, Playstation 4, Sega Saturn/Mega Drive/Genesis, Super NES, Wii Virtual Console, Xbox One

*Super Street Fighter II The New Challengers es una extensión de la saga Street Fighter II, desarrollado y distribuido por **Capcom** en 1993. A diferencia de versiones anteriores, está revisión posee 4 personajes nuevos con escenarios y finales propios.*

gameplay | info

---

20 Mortal Kombat II

Arcade, Game Gear, Master System, Genesis, SNES, Game Boy, Amiga, DOS, 32X, Saturn, PlayStation, PlayStation 3, Xbox 360, Windows

*Mortal Kombat II es un competitivo juego de lucha inicialmente producido por **Midway Games** en máquinas arcades durante 1993 y luego portado a múltiples sistemas.*

gameplay | info

21 Tomb Raider 1, 2

Sega Saturn, MS-DOS, PlayStation, PlayStation 3, PSP, Windows, Android, IOS

Tomb Raider es un videojuego de aventura de acción y plataformas, uno de los primeros en 3D para la generación de 32 bits, desarrollado por Core Design y distribuido por ***Eidos Interactive****. Salió a la venta en noviembre de 1996 para Sega Saturn, y fue adaptado poco después para PC CD-ROM y PlayStation.*

gameplay | ***info***

---

22 Doom 2

PC (DOS, Windows 95, Mac OS), GBA, Tapwave Zodiac, Xbox Live Arcade

Doom II: Hell on Earth es un FPS para computadora publicado en 1994 por la empresa desarrolladora ***id Software*** *que marcó un hito en la historia de los videojuegos y fue reconocido, en su época, como el mejor de su género. Influyó notablemente en las siguientes generaciones de videojuegos en 3D.*

gameplay | ***info***

---

23 Beyond Good and Evil

GameCube, PC, Xbox y PlayStation 2

Beyond Good & Evil es un videojuego desarrollado por ***Ubisoft*** *y publicado en el año 2003. Trata de las aventuras de una chica, Jade, que armada con una cámara fotográfica, intentará descubrir la verdad.*

gameplay | ***info***

---

24 The Longest Journey

Microsoft Windows

The Longest Journey es un videojuego del tipo aventura gráfica, también llamado "point and click", desarrollado por la empresa noruega ***Funcom*** *para la plataforma PC. Fue originalmente publicado por IQ Media Nordic en 1999.*

gameplay | ***info***

25 Half Life

Microsoft Windows, PlayStation 2, Linux, Mac OS X

*Half-Life es un FPS de ciencia ficción desarrollado por **Valve Corporation**, siendo este el juego debut de la compañía. El título, distribuido por Sierra Studios, fue lanzado el 19 de noviembre de 1998.*

gameplay | info

---

26 Baldur´s gate II: Shadows of Amn

Microsoft Windows, Mac OS, Linux

Baldur's Gate II: Shadows of Amn es un videojuego de rol desarrollado por Bioware en el año 2000 para PC. Shadows of Amn es otra historia basada en el famoso juego de rol Dungeons & Dragons.

gameplay | info

---

27 Starcraft

Microsoft Windows, Mac OS X, Nintendo 64

StarCraft es una serie de videojuegos de estrategia en tiempo real creada por los diseñadores Chris Metzen y Bill Roper y desarrollada y distribuida por la empresa Blizzard Entertainment. La serie debutó con el juego StarCraft en el año1998.

gameplay | info

---

28 Super Punch-Out!!

Super Nintendo Entertainment System

Super Punch Out!! es un videojuego de boxeo para la Super Nintendo. También fue lanzado en Japón para el cartucho Nintendo Power Flash RAM de la serie, así como el Super Famicom, la versión japonesa de la Super NES.

gameplay | info

29 Fallout II
Microsoft Windows, macOS

*Fallout 2 es un videojuego de rol, originalmente para PC, perteneciente a la saga de Fallout y desarrollado por **Black Isle Studios**, fue publicado por **Interplay** el 30 de septiembre de 1998. Se trata de un título de rol post-apocalíptico como todos los de la saga Fallout.*

gameplay** | **info

---

30 Dragons Quest VIII: Journey of the Cursed King
PlayStation 2, Android & iOS, Nintendo 3DS

Dragon Quest VIII: Journey of the Cursed King fue desarrollado por el estudio Level-5. El juego, que vió la luz el 27 de noviembre de 20014, tuvo a Akira Toriyama como encargado de diseñar los monstruos y personajes, y Koichi Sugiyama volvió a asumir el papel de compositor de la banda sonora.

gameplay** | **info

---

31 Donkey Kong Country
Super NES, Game Boy Color, Game Boy Advance, Consola Virtual

Donkey Kong Country es un videojuego desarrollado por la compañía Rareware y Nintendo. Éste fue lanzado para la videoconsola Super Nintendo Entertainment System en 1994. El juego fue lanzado en Japón bajo el título Super Donkey Kong. Algo realmente revolucionario fueron excepcionales gráficos en una máquina de tan sólo 16 bits.

gameplay** | **info

---

32 Guitar Hero World Tour
PlayStation 2, PlayStation 3, PC, Wii, Xbox 360

Guitar Hero: World Tour es un videojuego de música desarrollado por Neversoft y publicado por Activision. Este lanzamiento pretende ser una versión maximizada de versiones anteriores y contiene, al igual que su gran rival Rock Band, los controles del momento: la guitarra, la batería, el micrófono y el bajo para crear una sensación de estar realmente en una banda de rock.

gameplay** | **info

33 Braid

GNU/Linux, Mac OS X, Microsoft Windows, PSN, Xbox Live Arcade

Braid es un videojuego de plataformas y lógica creado por el desarrollador independiente Jonathan Blow para el servicio Xbox Live Arcade de Xbox 360. Fue presentado oficialmente durante la conferencia de prensa de Microsoft del Tokyo Game Show 2007 y salió a la venta el 6 de agosto de 2008,2 al precio de 1200 Microsoft Points.1 El título ha sido portado a Windows, Mac, PlayStation 3 y sistemas con Linux.

gameplay | info

---

34 Mass Effect

Xbox 360, Windows, PlayStation 3, Steam

Mass Effect es un videojuego de rol de acción y disparos en 3ª persona de ciencia ficción, desarrollado por BioWare. EL juego vio la luz en noviembre de 2007 en Xbox 360, mayo de 2008 en Windows y finalmente diciembre 2012 en PlayStation 3.

gameplay | info

---

35 Xenogears

PlayStation, PlayStation Network

Xenogears es un videojuego de ciencia ficción de rol desarrollado y publicado por Square (ahora Square Enix) para PlayStation. Fue lanzado el 11 de febrero de 1998 en Japón y el 20 de octubre de 1998 en USA El juego nunca fue lanzado en territorios PAL. Fue reeditado por Square Enix como un título Greatest Hits en 2003, y en la PlayStation Network el 25 de junio de 2008 en Japón y el 22 de febrero de 2011 en USA.

gameplay | info

---

36 Bioshock

Windows, Xbox 360, PlayStation 3, Mac OS X, iOS, Nube, OnLive 7

BioShock es un videojuego desarrollado por Irrational Games (anteriormente conocida como 2K Boston/2K Australia), publicado el 21 de agosto de 2007 en Norteamérica para Windows y la consola Xbox 360. Fue diseñado e ideado por Ken Levine.

gameplay | info

37 Super Mario RPG

Super Nintendo Entertainment System

Super Mario RPG es un videojuego desarrollado en conjunto entre Nintendo y Square Enix en 1996 para la SNES. Este juego es la primera incursión de Mario en el mundo de los RPG. En la producción del juego, trabajaron en conjunto Shigeru Miyamoto e Hironobu Sakaguchi, los diseñadores de las sagas de Zelda y Final Fantasy(parcialmente), respectivamente.

gameplay | info

---

38 Shenmue

Sega Dreamcast

Shenmue es un videojuego para Dreamcast que fue lanzado en 1999 por SEGA y su grupo AM#2, dirigido por Yu Suzuki. El jugador puede mantener una vida real a través del personaje en una serie de localizaciones tomadas de lugares reales en Yokosuka (Japón), y experimentar relaciones personales, cambios de tiempo climatológico, etc., mientras sigue el hilo argumental del juego.

gameplay | info

---

39 Age of Empires II

Microsoft Windows, PlayStation 2, Apple Macintosh

Age of Empires II: The Age of Kings es un videojuego de estrategia en tiempo real desarrollado en un principio por Ensemble Studios y más tarde por Skybox Labs (su remasterizador), y distribuido por Microsoft Games para los sistemas operativos Windows y Mac OS, y Konami para PlayStation 2. Fue lanzado a mediados de 1999 y es el segundo título que compone la serie.

gameplay | info

---

40 Goldeneye 007

Nintendo 64

GoldenEye 007 es un first-person shooter desarrollado por Rare y publicado por Nintendo para Nintendo 64 en 1997.
GoldenEye 007 recibió una "secuela espiritual." El juego, Perfect Dark fue desarrollado y distribuido por Rare con el objetivo de superar a su predecesor.

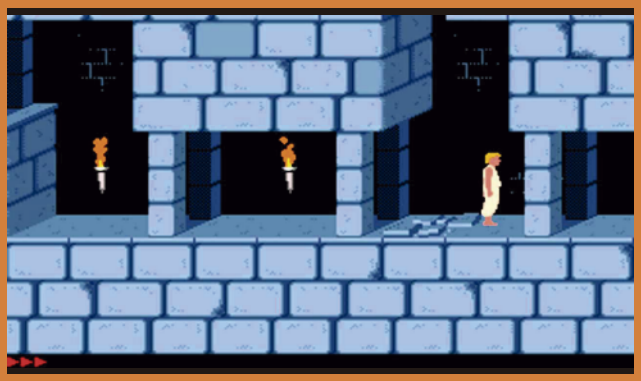
gameplay | info

41 Splinter Cell

Xbox, Microsoft Windows, PlayStation 2, GameCube, Game Boy Advance, Mac OS X, PlayStation 3

Tom Clancy's Splinter Cell es un videojuego de acción-aventura y sigilo de 2002, desarrollado por Ubisoft Montreal con el Unreal Engine 2. Es el primer juego de la saga Splinter Cell y narra las actividades del agente estadounidense de la NSA, Sam Fisher.

gameplay | info



42 Prince of Persia

EN TODOS PUTOS LADOS

Prince of Persia es un videojuego de plataformas desarrollado originalmente por Jordan Mechner y publicado en 1989 para Apple II. Supuso un gran paso adelante en la calidad de la animación en los videojuegos.

gameplay | info

---

43 Assassin's Creed 2

PlayStation 3, PlayStation 4, Xbox 360, Xbox One, Windows, Mac OS

Assassin's Creed II es un videojuego de acción-aventura de ficción histórica, desarrollado por Ubisoft Montreal. El juego llegó mundialmente a las tiendas el 17 de noviembre de 2009. Ésta segunda entrega es una secuela directa de Assassin's Creed, está ambientada en el Renacimiento italiano y está pensada como la primera parte de una trilogía.

gameplay | info

---

44 Batman: Arkham Asylum/City

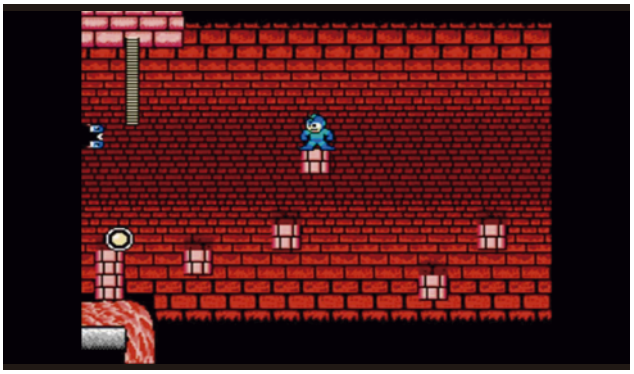
Microsoft Windows, PlayStation 3, PlayStation 4, Xbox 360, Mac

Batman: Arkham Asylum es un videojuego de Acción-aventura desarrollado por Rocksteady Studios y publicado por Warner Bros Interactive Entertainment. Fue elogiado por la crítica teniendo un 92% de aprobación en GameRankings. Debido al éxito se hizo una secuela del juego en 2011 llamada Batman: Arkham City.

gameplay | info

45 Mega Man 2

NES, PlayStation, teléfonos móviles, Consola Virtual, iOS, PlayStation Store



Mega Man 2 es un videojuego que es parte de la serie original de Mega Man. Este fue lanzado en julio de 1988 para el NES en Norte América y Europa y el Famicom en Japón.

gameplay | info

---

46 Deus Ex

Microsoft Windows, Mac OS, PlayStation 2

Deus Ex es un videojuego de rol de acción desarrollado por Ion Storm y publicado por Eidos Interactive en el año 2000. La historia se desarrolla en un futuro distópico durante los años 2050, con elementos e historias de ciberpunk. La mecánica del juego combina elementos de acción en primera persona con un desarrollo de personaje reminiscente de los videojuegos de rol.

gameplay | info

---

47 Grand Theft Auto: Vice City

PlayStation 2, Microsoft Windows, Xbox, iOS, Android, PlayStation 3

Grand Theft Auto: Vice City es un juego de aventura y acción. Es el cuarto título de la serie Grand Theft Auto y el segundo en gráficos 3D. Se trabajó en una versión para Nintendo GameCube pero fue cancelada por razones desconocidas.

gameplay | info

---

48 Diablo II

Microsoft Windows, Mac OS

Diablo II es un videojuego de rol de acción lanzado en el año 2000 por Blizzard Entertainment y desarrollado por Blizzard North. Es la secuela directa del juego de PC de 1996, Diablo. Fue diseñado por David Brevik y Erich Schaefer, siendo llevado a cabo como proyecto por Max Schaefer.

gameplay | info

49 Super Smash Bros.

Nintendo 64, Nintendo iQue, Consola Virtual

Super Smash Bros. es un videojuego de lucha desarrollado por HAL Laboratory y distribuido por Nintendo para la Nintendo 64. Fue lanzado en 1999. Recibió buenas críticas desde los medios y llegaron a venderse más de 4,9 millones de copias, 2,93 millones de ellas en Estados Unidos y 1,97 millones en Japón.

gameplay | info

---

50 Vagrant Story

PlayStation, PlayStation Network

Vagrant Story es un juego de rol japonés desarrollado y publicado por Square Co., Ltd., (ahora Square Enix) para la PlayStation. Fue lanzado en el año 2000, y ha sido re-lanzado a través de la PlayStation Network para las consolas PlayStation 3 y PlayStation Portable. Vagrant Story fue desarrollado principalmente por el equipo responsable de Final Fantasy Tactics, con Yasumi Matsuno como productor, escritor y director.

gameplay | info